

第1章 AI・ロボット・サイボーグに対する社会的眼差しの変化と夢

1 新聞記事数に見る社会的関心の経時的变化

AIやロボット、サイボーグに向けられる社会的な想像力はどのようなものだっただろうか。本章では、日本の社会の大きな動向に言及しつつ、日本の新聞記事を分析してAI等に対する語られかたを検討する。

二〇一四年以降、AIは、一九五〇年代後半から一九六〇年代の第一次ブーム、一九八〇年代の第二次ブームに続く、第三次ブームを迎えたといわれている。AI技術をめぐって熱狂的ともいえる状況が起きた。いうまでもなく、ブームという語はその人気が一過性であることを意味に含んでいる。しかしたとえブームが去ったとしても、AIは着実に社会に普及すると予想される。事実、二〇一八年をピークとして新聞記事数は次第に少なくなっている。しかしデジタルデータの増大はとどまるところを知らず、コンピュータの計算資源も増加の一途をたどっており、それらをもとにしたAI等も適用範囲を次第に広げていくだろう。

そうしたなかで、技術的水準ではなく社会的風潮ともいうべきレベルで、過去の第一次・第二次ブームと現在進行している第三次ブームとの比較を行う必要があるのではないだろうか。それがこの第三次ブームの言説をAIの六〇年間以上にわたる時間的奥行きの中に位置づけ、過去との関係のなかで第三次ブームのAIを見つめることにつながるのではないだろうか。またAIとあわせて、センサーやアクチュエーターがついたロボットに

ついで見聞きすることも増えてきている。日本は長らくロボット大国として知られてきたが、AIの第三次ブームに合わせてさらなる注目を浴びているように感じられる。

AIやロボットについての研究の大半は最新技術に関する論文であり、その基礎技術や応用範囲をめぐる課題に関する内容が多い。未来の予言や予想もしばしば行われている (Moravec, 1999 = 2001 ; Kurzweil, 2005 = 2007 ; Frey & Osborne, 2013; Bostrom, 2014 = 2017 ; 経済産業政策局, 2015)。また、AIやロボットの技術史や思想的系譜を検討した研究もすでに行われている (西垣, 1990 ; 荒屋, 2004 ; 中山, 2006 ; Finlay & Dix, 1996 = 2006 ; 久木田, 2013 ; 松尾, 2015 ; 馬場口・山田, 2015)。けれどもそうした研究だけでなく、AI等は、社会的な次元でさまざまなイメージを喚起しているゆえ、社会的風潮のなかでどのように位置づけられてきたかを捉えていく必要があるように考えられる。

加えて、特にロボットは社会的なイメージを伴って、小説や映画、漫画、アニメーションなどで人間対機械の構図で語られたり、正義の味方として描かれたりしていることも少なくない。そうしたロボットの文化史を描いた研究はすでにくつか行われている (山田, 2013)。たとえば久保明教は、漫画やアニメーション作品の変化を確認しながら、ロボットの文化史を描いている (久保, 2015)。ロボットが漫画に頻繁に登場するのは、そのことによって人間と機械との違いを意識させ、ロボットが機械の「身体」であるにもかかわらず内面では人間に近づいていこうとする両義性をもっており、その両義性が物語を駆動させる力をもっているからだという。サイボーグもさして違わない。

とはいえ、AIの社会的イメージの経時的变化に関する検討はなかった。ロボットについても、いかにマスメディアである新聞がロボットについて語ってきたかを考察した研究はほとんど見当たらない。瀬名秀明が『朝日新聞』の記事数の推移についてごく簡単に分析し、鉄腕アトムへの関心が再び集まるきっかけは一九八九年の手

塚治虫の死であったことなどを指摘しているぐらいであった（瀬名、2004）。サイボーグについても同様である。そこで本章では、AIやロボット、サイボーグの社会的イメージの経時的变化に関する検討を行っていく。

調査手法

マスメディアは、弾丸効果論・限定効果説・新強力効果説といった効果研究が示しているように、直接的にせよ間接的にせよ人々が思い描くイメージの形成に寄与している⁽¹⁾（Cantril, 1940 = 1971; Lazarfeld et al. 1968 = 1987; McCombs & Shaw, 1972）。また、視聴者や読者が関心を寄せるようなトピックを選び、その内容を取り上げている（岡田、1988；林、2011）。よってAI等をめぐる語られかたを検討するにあたって、マスメディアの動向を調査することは妥当性が見出せる。

具体的に調査対象としたのは、日本の新聞のなかで発行部数の上位を占める『読売新聞』『朝日新聞』ならびに経済紙といえる『日本経済新聞』の記事である⁽²⁾。新聞は、明治期から長らく続いているものが多い。しかも日本の全国紙の発行部数は、近年減少しているとはいえ世界でも珍しいほど大部数である。特に『読売新聞』『朝日新聞』は発行部数で世界一位・二位である（Milosevic, 2016）。内容面でも、知識階級が読者層である大新聞と庶民が読者層である小新聞とが統合された「中新聞」といえる特徴を示しており、広く一般の読者を想定して書かれている。なおかつ「新聞倫理綱領」にあるように、SFや漫画といったフィクションとは違い、正確性を重

(1) 調査手法は、河島茂生（2016：2017）の文献で詳しく説明している。ただし本章では、これらの文献よりも対象期間を延ばし二〇二〇年六月末までの記事を集め分析した。またこれらの文献はAI・ロボットの社会的イメージの形成を取り上げているが、本章ではサイボーグについても合わせて取り扱っている。

んじて記事が書かれている。したがって、実際の社会的動向を調べる素材として妥当性が見出せる。こうした点から新聞記事は、調査対象として経年的な分析に適しており、また日本社会の趨勢を反映していると考えられ、ここではマスメディアのなかでも新聞を分析対象とすることとした。本研究は、全国紙のなかでも、もっとも発行部数が多い『読売新聞』『朝日新聞』の両新聞記事を取り上げる。加えて、経済・経営的な観点からAI等が語られることが多いと想定されるため、経済紙である『日本経済新聞』の記事も分析対象に含める。

これら三紙は、新聞データベースが提供されている。『読売新聞』は「ヨミダス歴史館」があり、『朝日新聞』は「聞蔵Ⅱ」のデータベースがある。『日本経済新聞』は「日経テレコン」が提供されている。AIに関してはいずれのデータベースでも検索式は「人工知能」の一語のみとした。⁽³⁾一方、ロボットやサイボーグについても検索式はそれぞれ「ロボット」「サイボーグ」の一語だけとした。地域面は、収録開始時期がさまざまであるため、収集の対象から除いている。また、新聞記事数の調査や記事内容の収集は二〇二〇年六月三〇日に行った。二〇二〇年の新聞記事数については一月から六月までの六ヵ月分の記事数を二倍にして一二月分として計算している。

AIの新聞記事数の変化

図1-1は、artificial intelligenceという語が生まれた一九五六年以降のAIに関する新聞記事の数を一年ごとにまとめ、そのうえに主な出来事を記したものである。図1-1を見れば明確な通り、日本の社会的風潮としては第一次ブームは起きていない。AIに関する新聞記事はほとんど見当たらない。一九五六年は、第二次世界大戦終了から一〇年あまりが経ち、日本国有鉄道による大量雇用や新円切替、GHQの五大改革、朝鮮戦争の特需、傾斜生産方式などによって経済がようやく活性化しつつあった時期である。経済企画庁の『経済白書』で「もは

や戦後ではない」と書かれ、その言葉が人々に知られたときだった。また、家電の「三種の神器」である白黒テレビ・洗濯機・冷蔵庫が普及し始めた頃であった。少し前までは洗濯板で衣服を洗濯していた時期であり、普及しはじめた洗濯機にも脱水機能はなかった。そうした時期にAIのイメージは一般に想像されることは難しかったに違いない。もちろん、一九五六年以降にもAI技術の開発は進んでいた。たとえば、ゴールに向かって迷路を探索するような計算を行うアルゴリズムも実装され、ゲーム・プレイに応用された。そればかりでなく、アメリカのフランク・ローゼンブラット(Frank Rosenblatt)によってニューロンの働きを模したパーセプトロンが一九五八年に開発され、この技術が第三次ブームの火つけ役ともいえるディープラーニングにつながっている。

(2) 本章では、新聞記事を素材としてAIの想像力を見たが、科学技術庁が監修して一九六〇年に出版された書籍『二世紀への階段』は、国家がどのような未来イメージをもっていたかを伝えている。そのなかでは、電子家政婦や無人自動車、音声タイプライター、立法・司法・行政でのAI活用などが述べられており、第三次ブームの言説との共通点が多い。また本章のように最長で一〇〇年近くにわたる社会的イメージの変化を追うのではなく、一九九五年以降に絞って分析するならば当然、インターネット上での語りを視野に収めなければならない。いうまでもなく、インターネット時代のAI等をめぐる言説は、ネット上のコミュニケーションによるところが大きいからである。二〇一七年の一時期におけるインターネット上のAIに関する語りを分析したものとしては、吉永大祐ら(2017)の予備的調査がある。その調査では、Yahoo!ニュースのコメント欄や「Witter」において「人間(性)の価値」を強調した言説が強く支持されている。

(3) 人工知能については「人工知能」[artificial intelligence]の二語のOR検索とした場合でも、検索結果は変わらなかった。ロボットも「ロボット」[robot]の二語のOR検索とした場合でも、検索結果は変わらなかった。ただし、「人工知能」を加えてOR検索すると件数は若干増加する。サイボーグについては、「サイボーグ」だけでなく「cyborg」をOR検索で追加したほうが件数は増加するが、増加した記事の内容を調べたところウェブサイト(ページの)紹介でURLに「cyborg」の文字が含まれるためにヒットした記事が大半であった。そのため、今回の分析にあえて含む必要がないと判断した。

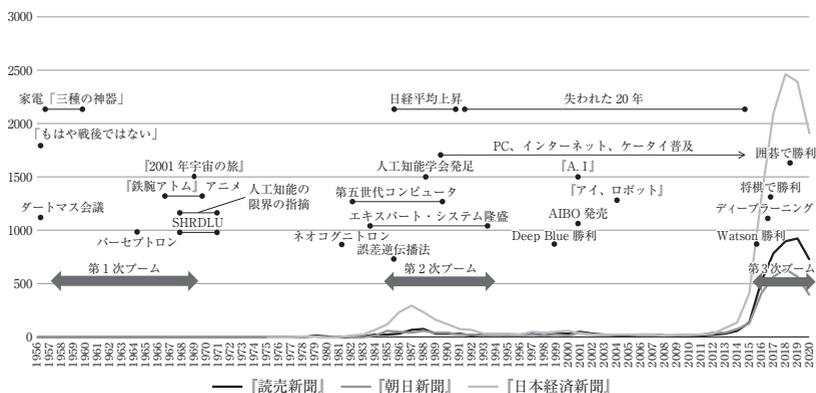


図 1-1 AIに関する新聞記事数の経年的変化と主な出来事

しかしながら日本の社会に広く認知されていたわけではない。
 一九六〇年代・一九七〇年代も同じ状況が続く。一九六〇年代は、手塚治虫の『鉄腕アトム』がテレビ放映されていた時期であり高視聴率を記録した。とはいえ新聞記事では、アトム＝ロボットという図式が形づくられているものの、その図式が前面に出ていることは少ない。「人工知能」という語は使われておらず、むしろアニメーション隆盛の流れのなかで取り上げられることが目立つ⁽⁴⁾。松原仁のように、子供の頃に『鉄腕アトム』を観てA I開発に進んだ研究者もいることはよく知られている。子供心には鉄腕アトムがA I・ロボットに直結していたのかもしれない。けれども、そうした表象が社会全体で抱かれていたわけではない。また、一九六八年にはスタンリー・キューブリック (Stanley Kubrick) が監督を務めた『二〇〇一年宇宙の旅』が日米で公開された。ただし『二〇〇一年宇宙の旅』のA Iに言及している記事は少なく、たとえば坂井利之が一九六八年に書いた「コンピュータの嘆きと誇り」などが見てとれるほどである。ちなみにこの坂井の記事には「人工知能」の語は使われていない。一九六〇年代後半は、第一次ブームの研究成果として、コンピュータ上で積み木の世界をシミュレーションしてそのなかでの動きを英語で命令・応答できるSHRDLUが注目を集めた一方で、A Iの限界が鮮明になった時期で

あった。自然言語処理の機械翻訳の質がきわめて悪いという報告がなされ、マービン・ミンスキー (Marvin Minsky) やシーモア・パパート (Seymour Papert) は単純パーセプトロンで排他的論理和を用いた演算ができないことを指摘した。さらにマッカーシーやパトリック・ジョン・ヘイズ (Patrick John Hayes) が AI 開発の難題としてフレーム問題があることを示した。

もともと AI に対するイメージが醸成されていなかったためか、こうしたトピックについても新聞記事に取り上げられていない。一九七〇年代は、産業用ロボットが日本で普及した時期であるが、AI と関連づけた言明は少ない。たとえ新聞記事で AI を取り上げたとしても読者がついてこなかっただろう。

こうした事態が変わるのは一九八〇年代半ばを待たなければならない。一九八〇年代半ばになって、ようやく AI を扱う記事が増えていく。いわゆる第二次ブームである。『AI 事典』(第二版) によれば、一九八〇年代の AI ブームは「一九八四年ごろに始まり一九八〇年代の後半まで続」(橋田、2003: 9) いたとされている。第二次ブームは、新聞記事数においてはつきりと確認される。一九八〇年代半ばに新聞記事数が増えており、なかでも『日本経済新聞』の記事数が顕著に増加している。

一九八〇年代は、データベースに専門知識を蓄積し論理操作を経ることでの確な回答を示すエキスパート・システムが脚光を浴び、年金相談や相続相談などの資産運用、医療診断、機器の故障診断、窓口業務、弁護士業務

(4) たとえば「国産マンガ映画テレビへ進出『鉄腕アトム』が刺激に 東映動画なども製作開始」『読売新聞』一九六三年七月二〇日夕刊、一〇頁。

(5) もちろん、後年になってからは「二〇〇一年宇宙の旅」の人工知能を取り上げている記事が見てとれる。たとえば、「人工知能、実用化へ急ピッチ」『日本経済新聞』一九八四年二月二九日朝刊、七頁がある。

に活用することが期待された。また同じ頃、日本の第五世代コンピュータ・プロジェクトが世界の注目を集めていた。第五世代コンピュータ・プロジェクトは、通商産業省（現・経済産業省）が日本を技術立国とするべく国家の威信をかけて進めた国家プロジェクトであり日本独自の科学技術を開発しようとした。一九八二年にその中心の組織であるICOT（新世代コンピュータ技術開発機構）が設立されている。コンピュータの第一世代から第四世代までの素子の変化とは違い、論理型プログラミングで並列処理する非ノイマン型コンピュータを作り、人が使いやすいAIの開発を目指していた。⁶それが第五世代コンピュータである。

嘉幡久敬（2017）は、第二ブームのときの第五世代コンピュータに関する報道を考察し、そのプロジェクトの責任者である渕一博と通商産業省・マスメディアとの間でプロジェクトの目標をめぐって隔たりがあったことを指摘している。プロジェクトを率いた渕一博は、述語論理型言語に基づく並列推論マシンの開発を目標にしていたのに対して、通商産業省やマスメディアは、目・耳・口をもち人間のように思考するコンピュータを目標にしていると述べていた。通商産業省は予算獲得のために誇大な表現を行い、マスメディアは官僚の言葉を鵜呑みにして、また読者にわかりやすく伝える工夫も合わさって、人間のようなコンピュータが開発されていることを大きく強調した。

一九八〇年代半ばは、日本でAIが社会的に認知されていたのはじめての時期であるが、この頃は、すでに最先端のコンピュータ技術を求める気運が醸成されていた。すでに一九八〇年前後には半導体メモリの分野で日本は世界市場を席巻する製品を作っており、そうした実績がAI開発への自信を支え、また社会的に話題になる素地を整えていたのだろう。図1-1に示されているように、いずれの新聞も一九八〇年代半ばに記事数が増加している。特に『日本経済新聞』の記事数が多い。コンピュータ業界以外の社会的背景としては一九八〇年代に日本の経済が勢いを増していたことが指摘できる。たとえば株価は急上昇を見せている。日経平均株価は一九八四

年に一万円を上回ると、NTT株の売り出しやプラザ合意を経て、一九八九年には史上最高値三万八九一五円を記録している。そうした好景気によって、最先端のコンピュータ技術としてのAIを語る気運が高まっていたと考えられる。研究の領域では、一九八六年に人工知能学会が発足し、日本でも学術的にAIを議論する場が形成された。なお一九八〇年代のブームに先駆けて、福島邦彦により一九七九年にネオコグニトロンが発表され、第二次ブームのさなかの一九八六年にはデビッド・ラメルハート(David E. Rumelhart)によって誤差逆伝播法も提案された。これらは、現在ディープラーニングの基礎技術と位置づけられている。

第二次ブームは一九八〇年代末に終わりを告げる。一九八九年あたりから記事数が減りはじめ、二〇一二年まで記事数が少ない状況が続く。新聞記事数は一九九〇年代から二〇〇〇年代の間にかけて少ないが、AIに関することで話題性のある出来事がまっただくなかったわけではない。一九九七年にIBMのコンピュータDeep Blueがチェスで世界チャンピオンに勝ち、一九九九年にソニーから大型ロボットAIBOが発売された。二〇〇一年には映画『A.I.』が公開され、二〇〇三年は物語のなかでアトムが誕生する年とされていた。また、二〇〇四年には映画『アイ、ロボット』が公開されている。ほかにはロボカップの大会も盛んになっていった。新世紀の幕開けに伴う期待感も相まって記事数は増えている。ただし、その増加は微増といえるものにすぎない。このおよそ二〇年間、日本は「失われた二〇年」と呼ばれる経済停滞期である。AIが特段注目を集めることはなかった期間であるが、パソコンやインターネット、ケータイなどのコンピュータ技術は日常生活に広く深く浸透し、一般の人々にとってきわめて身近なものになった。

(6) 第五世代コンピュータを中心としながらコンピュータをめぐる文化的・宗教的背景を考察した論考として、西垣通(1993)「ユダヤ文化と次世代コンピュータ」『アステイオン』第二九号、一四一―五四頁が挙げられる。

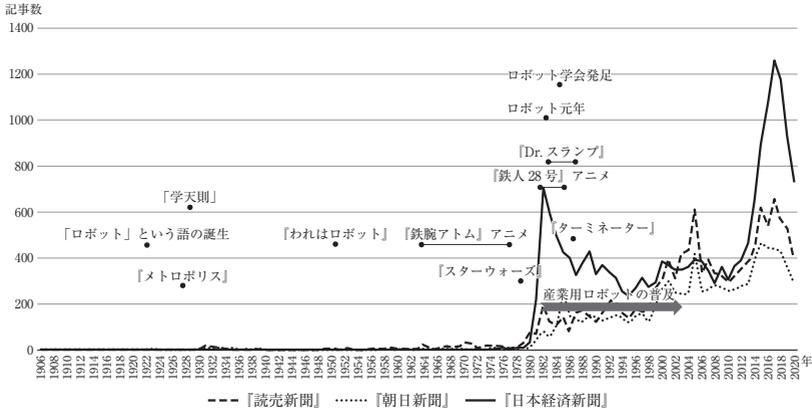


図 1-2 ロボットに関する新聞記事数の経年的変化と主な出来事

大きく趨勢が変わり再び記事数が本格的に増えはじめるのは二〇一四年であり、それ以降は急激な勢いで新聞記事数が増加している。第三次ブームが明確に見てとれる。新聞記事数は、第二次ブームよりもはるかに多い。PCやインターネット、ケータイ、スマホが日常生活に欠かせなくなり、一九八〇年代よりもコンピュータが遍在化し高性能になっている。クラウド・コンピューティングやビッグデータの活用もある。身近なサーチエンジンや画像認識、音声認識、翻訳にもすでにAIが入っており誰でも体感しやすい。こうしたコンピュータ環境が社会的期待を作り上げているのだろう。第三次ブームのほうがるかに社会的関心を集めている。二〇一〇年代は、第二次ブームと違い、経済状況が混迷を呈しており好景気と呼びたものではない。ただし、高性能化するコンピュータ技術と日々触れ合っているなかで、AIを想像する感覚が培われてきたことは想像に難くない。

あまりにも報道が溢れかえっているためか、AIに関する記事数は二〇一九年以降、減少に転じている。それでも以前に比べて新聞記事数はまだまだ多い。

ロボットの新聞記事数の変化

次にロボットに関する新聞記事の推移を取り上げる(図1-2)。前述したようにロボットという語は、一九二〇年に造られたが、それ以前の記事であっても後年になってロボットというキーワードが振られた記事が二件抽出されている。「機械製の間人 ベルリンで公開のロボット、歩行、自転車乗りから名前も書く」『読売新聞』(一九〇六年四月二九日)および「海外最新知識 人の働きをする機械▽毒ガスを防ぐ血清」『読売新聞』(一九一七年二月二日)の二件である。当然のことながら、ロボットという語が造られる前であるため、これらの記事の文面自体にはロボットという語は使われていない。一九〇六年四月二九日の記事にはタイトルにロボットという語が入っているように見受けられるが、当時の新聞記事自体には見出しがなくこのタイトルは後になってから付与されたものである。チャベックの『R.U.R』は、『東京朝日新聞』で一九二三年にはじめて新聞紙上で紹介されている。

全体的な傾向としては、一九七〇年代まではロボットという語が新聞紙上で前面に出ていることは少ないことが見てとれる。一九二四年にチャベックの戯曲『R.U.R』が「人造人間」と銘打って日本で上演され、一九二八年には西村真琴が東洋初のロボット「学天則」を製作している。井上晴樹が指摘するように、第二次世界大戦が終わるまでもロボットに対してさまざまな想像や期待が寄せられた(井上、1993:207)。英米のロボットや映画『メトロポリス』(一九二七年)などが話題となり、井上によると「一九三一年を頂点とする日本最初のロボット・ブームの盛り上がり」(井上、2007:5)があった。たしかに新聞記事は一九三一年に『読売新聞』が二一件、『朝日新聞』が八件抽出されている。けれども新聞記事数でみるかぎり、本格的なブームが沸き起こったとはいえない。また、一九五〇年にアイザック・アシモフ(Isaac Asimov)の小説『われはロボット』が刊行され、一九五〇年代から六〇年代にかけてはロボットが登場する漫画として代表例に挙げられる『鉄腕アトム』『鉄人28号』が出されアニメ化されている。一九七七年には映画『スターウォーズ』に「C-3PO」「R2-D2」という人

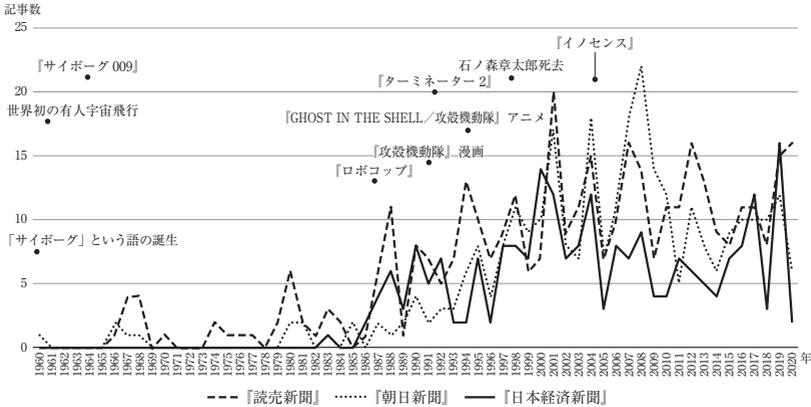


図1-3 サイボーグに関する新聞記事数の経年的変化と主な出来事

気の出たロボットが登場している。にもかかわらず、ロボットの記事数は大きく伸びてはいない。一九八〇年代になってようやくロボットに関する記事が増加し、ロボットが着実に社会に根づいてきていることが読み取れる。一九八〇年は、ロボットが普及しはじめた「ロボット元年」と呼ばれ、産業用ロボットが工場を中心に導入された。一九八三年には日本ロボット学会が設立されている。サブカルチャーとしては、一九八〇年から『週刊少年ジャンプ』で連載された『Dr. スランプ』のアラレちゃんが人気を集め、一九八四年には映画『ターミネーター』が公開されている。

三紙のなかでは『読売新聞』『朝日新聞』の記事数がほぼ同じような推移をたどっている。一九八〇年を過ぎた頃から記事数が増えはじめ、二〇〇五年に最初のピークを迎える。その後、落ち着きを見せはじめるが再び第三次AIブームに呼応して増加している。対して『日本経済新聞』の記事数は、これら二紙とは違った変化を見せている。一九八二年に記事数が急に増加している。この一九八〇年代前半の記事数の伸びは産業用ロボットが注目を集めたからである。産業用ロボットは、いうまでもなく経済・経営に深く関連することであるため、『日本経済新聞』だけが顕著な増加を示した。けれども、一九八〇年代前半から三〇〇年ほどは三〇〇件前後で安定し

ている。再び記事数が増えるのは、ほかの二紙と同じく第三次AIブームの時期に入ってからである。二〇一四年以降の記事数の増加は、AIブームと連動している。二〇一九年以降は、AIの記事数の変化と呼応するかのようによロボットの記事数も減ってきている。

サイボーグの新聞記事数の変化

序章の最初で述べたようにサイボーグという語は、一九六〇年に生物と機械との混交体を言い表すために造り出された言葉である。ソ連の宇宙開発に対する対抗心や焦燥感がアメリカのなかで漂っていた頃、それでもまだ有人宇宙飛行が実現していないときに生まれた。サイボーグなる存在は、人類が宇宙空間で生きていくため、人間がマシンと一体化し、マシンにより体温や水分を一定に維持して脳が萎縮しないように身体を調節する。栄養分も、パイプで直接胃や血管に送り込む。サイボーグは、そうした想像ともに生まれた語である。数年後の一九六四年から漫画『サイボーグ009』（石ノ森章太郎）が発表されはじめ、一九八七年には映画『ロボコップ』がヒットした。一九九一年、漫画『攻殻機動隊』（士郎正宗）が発表されて、それが後に押井守監督によってアニメ化されて話題になった。これらは、いずれも主人公たちがサイボーグ化された作品である。近年、脳に電子機器を埋め込む事業で起業する例が出てきているが、それらが新聞紙上で取り上げられているわけではない。

サイボーグに関する記事数の特徴としては、AIやロボットよりも、はるかに新聞紙上での言明が少ないことが挙げられる（図1-3）。一九八〇年代後半から記事数が多少増えているようにも見えるが、もともとも多い年で『朝日新聞』の年間二二件である。一ヶ月に二回ほど取り上げられているにすぎない。また、AIの第三次ブームの時期になってもそれほどサイボーグについて言及があるわけではなく、いまだ大きな社会的注目を集めているとはいえない。本来の意味、つまり実際の人間と機械とのハイブリッドを指す言葉として使われていることも

あるが、漫画やアニメ、映画等のフィクションの作品に関する言明が大部分を占める。このほか、自動車やチームの名前になったり競走馬の名前になったり、スポーツ選手の間離れした様子を表現する語としても使われている。

三紙の比較でいえば、AIやロボットについては『日本経済新聞』で扱われる記事数が多かったが、サイボーグではそうなおらず『日本経済新聞』の記事数をもっとも少ない。経済・経営への影響がはつきりとイメーヂできないため、また実用的な技術の開発にもまだ時間が要されることから、『日本経済新聞』で取り上げられることが少なくなっている。